

教員一覧（神戸商科キャンパス）

氏名	職名	研究内容例
西出 哲人	教授	<p>「組織における情報通信システム構築時の判断に関する研究」</p> <p>情報通信システムを利活用するためには、有形無形の投資が必要である。また、情報通信システムの影響は、関係者の間で不均質である。したがって、組織が情報通信システムを構築する際には、利害対立が伴う。しかし、利害対立を調整し、全体最適を求めるのは難しい。最大の理由は、情報システム導入後の効用やコストが、事前に想像しにくいことである。この研究では、事例から、不完備な情報通信システムの構築時に、どのような力が組織に働き、何が組織内で正当化されてゆくかを探索する。そして、得られた組織モデルを分析し、情報通信システム構築手順への寄与を目指す。</p>
藤江 哲也	教授	<p>「数理最適化における解法開発およびモデリングに関する研究」</p> <p>数理最適化は与えられた制約の下で最適なパフォーマンスを決定する技術を扱う分野であり、様々な分野での意思決定や限られた資源の有効活用などに用いられる。解決したい課題を数理最適化問題としてモデル化し、大規模データ等と併せて最適解を求めるものである。本研究では、離散最適化を中心として、大規模インスタンスを解くことが困難な問題に対し、理論的考察を通じて最適解を計算するアルゴリズムの改善を行う。また、現実問題を数理最適化によってモデル化し、ソルバーを併用しながら、有用な解の導出を目指す。</p>
宮崎 修一	教授	<p>「組合せ問題に対するアルゴリズム理論とその社会への応用」</p> <p>スケジューリングや配属など社会生活に現れる問題を、グラフや論理式などの離散的な構造を使って組合せ問題として定式化し、それらに対するアルゴリズムの設計やその性能解析、問題の計算複雑性の解析を行う。アルゴリズムの性能評価については、古典的なアプローチである時間計算量の他に、求まる解の質を表す近似度や競合比、虚偽の申告を阻止する耐戦略性など、幅広い観点から行う。例えば最近では、回路設計や農地再配置などに応用を持つグラフの分割問題や、就職や研究室配属に応用を持つ安定マッチング問題などで成果を上げている。また、得られた成果や知見を積極的に社会へ還元することを目指す。</p>
大野 暢亮	教授	<p>「シミュレーション結果の効率的な可視化方法に関する研究」</p> <p>コンピュータ・シミュレーションの結果は、数値の羅列であり、それらを人が理解するためには、適切に可視化する必要がある。それゆえ、数値データの可視化は、シミュレーション研究にとって必要不可欠であり、効率のよい数値データの可視化方法を研究開発することは重要な課題である。本特別研究では、シミュレーションから出力される結果、つまり数値データの効率の良い可視化手法に関して、主に、大規模なデータの高速な可視化処理手法やデータや解析する物理現象に応じた表現法、バーチャルリアリティ装置を利用した可視化手法に関する研究開発を行う。</p>
川嶋 宏彰	教授	<p>「人の自然なコミュニケーションや生物の組織的な群行動を支えるインタラクションのモデル化」</p> <p>人は言葉や表情、しぐさといった言語・非言語的な情報を使って、互いに相手の思っていることを推定しながら対話を行っている。人以外の生物同士も、互いの情報を使ってそれぞれの個体が動くことで、全体としては群れの動きが形成される。人同士、生物同士、さらには人と機械の間の相互のやりとり、すなわちインタラクションは数理的にどうモデル化できるだろうか？人と自然なインタラクションができる人工システムを目指し、機械学習、時系列パターン認識、画像認識やコンピュータビジョンといった手法を用いて「インタラクションのモデル化」に関する研究を行っている。</p>
笹嶋 宗彦	教授	<p>「オントロジー工学に基づく現場知識の伝承と活用に関する研究」</p> <p>少子高齢化が進む我が国で、医療、製造、サービス、政策決定、あらゆる現場を支えるベテランのノウハウを保存し伝承することは喫緊の課題である。オントロジー工学とは、対象世界をどのように捉えるかを明示的に記述するための理論と手法を研究する学問であり、本研究室では、その理論を研究するとともに、成果を活用し、様々な現場と協調して、実際の業務プロセスやベテランのノウハウを計算機上に保存する応用研究にも取り組む。より具体的には、保存した知識を活用しての新人教育や業務効率化、業務プロセス分析に基づくデジタルトランスフォーメーションの方法論などについても実社会と深く連携して研究する。</p>

玉置 卓	教授	<p>「アルゴリズムと計算の理論」</p> <p>(1) アルゴリズム理論: 組合せ最適化をはじめとする様々な計算問題に対するアルゴリズムの設計と解析が目的である。近似、劣線形時間、指数時間、乱択、量子アルゴリズムなど幅広い種類のアルゴリズムを扱う。</p> <p>(2) 計算理論: 計算モデルの能力解明や計算問題の難しさの分類が目的である。「P vs. NP」や「古典コンピュータ vs. 量子コンピュータ」のような手強い未解決問題が有名であるが、着実な進歩が期待できる興味深い問題も多く残されている。</p>
東川 雄哉	教授	<p>「実社会への応用を踏まえた数理モデリング及びアルゴリズムに関する研究」</p> <p>社会が複雑化し不確実性が増すにつれ、科学的な問題解決の必要性は高まっている。そこで本特別研究では、実社会におけるさまざまな問題に対して合理的な意思決定を行うために、問題の数学的な定式化を行う“数理モデリング”、さらに定式化された問題に対して良い解を効率的に与える“アルゴリズム”に関する理論的研究を行う。これらの研究は、オペレーションズ・リサーチや理論計算機科学における最新の研究動向を踏まえて行われるが、ただ理論的であるだけでなく“実社会への応用に耐え得る理論”の構築を目指す。例えば、近年進めている避難計画問題に関する研究では、都市や建築における災害時の一時避難を動的ネットワークフローと呼ばれる数学的枠組みを用いて定式化し、最適避難経路や最適避難施設配置を与える多項式時間アルゴリズムの開発などを行っている。</p>
土方 嘉徳	教授	<p>「ソーシャルメディアにおける行動心理モデリング」</p> <p>ソーシャルメディアやメタバースは、人類にとって最先端のコミュニケーションメディアである。これらは、匿名性や多様性、伝搬速度などの観点で従来メディアとは大きく異なるが、人々がソーシャルメディア上でどのような心理に基づき、どのような行動を行っているのかは未だ明らかにされていない。そこで本研究では、オンラインにおける行動データを収集・分析し、さらに社会調査や心理学実験による詳細な心理・行動データも取得・分析することにより、オンラインで人々が抱える問題の要因を解明し、その解決のために人々の行動変容を促すインタラクションデザインを開発する。特に、オンラインにおける人々の自己呈示と印象形成、説得と態度変容、精神的健康に焦点を当て、社会情報学と社会心理学の観点から研究を行う。</p>
川向 肇	准教授	<p>「空間的オープンデータを活用した地域の社会システムに関する定量的研究」</p> <p>近年、様々な空間的データの入手可能性が増加し、多様なデータが利用可能になり、これらのデータの組み合わせや、さらに独自に収集したデータのデータを利用することで、社会構造に関する様々な現象を空間的に明らかにすることができるようになってきている。社会において発生する空間的現象に関しては、空間的な近接性などに伴う相互依存関係に加え、ある空間的現象そのものを多様な空間的現象の相互関係として解析することで、現実の社会的な現象に関する深い理解と洞察、それに基づく政策立案や個人の防災などに関する意識と行動の変容が導かれるものと考えられる。</p> <p>そこで、社会システムとしての現実的な挙動について、公開され、利用可能となった各種の空間的データなどを利用し、現実空間における社会システムの挙動について解析するとともに、今後の社会課題に対して対応していくための方策、それを支援するシステム、また、システム理論的な観点からの理解を深めていく研究を最近の研究動向などを踏まえて研究を行う予定である。</p>
古隅 弘樹	准教授	<p>「公的統計の二次利用によるEBPMへの利活用に関する研究」</p> <p>政府や地方自治体では、施策の立案や評価ではEBPM (Evidence Based Policy Management) が重要となっている。公的統計の一次データ (調査個票情報) の利用には厳しい制約があるものの、調査客体が特定されないように秘匿処理された匿名データの利用や、報告書で公表されていない独自の集計を依頼できるオーダーメイド集計、報告書の集計情報を容易に取得できる政府統計の総合窓口 (e-Stat) の運用開始など、公的統計の二次データの利用の門戸は、統計法の改正によって従前に比べて大きく広がっている。公的統計は調査報告書で公表される集計表の利用が主であったが、一次データの利用により、施策の立案や評価のための新たな集計や分析が可能になるだけでなく、複数の異なる統計調査を組み合わせた新しい統計の作成や、その利活用について提案することが可能になる。研究を通じて公的統計の二次利用による新たな学術的価値を創造する。</p>

大島 裕明	准教授	<p>「ウェブビッグデータ分析に基づくソーシャルコンピューティングに関する研究」</p> <p>ウェブの発達にともない、ウェブは実社会を反映したものとなり、そこに存在する大量の情報を処理することで社会の分析が行えるようになってきた。それと同時に、人々のふるまいが大規模に情報処理に取り込まれるようになった。たとえば、ウェブ検索では、多くの人が価値があると思うウェブページをより上位に出すために、人々が検索結果からどのようなページを開いたかという結果を取り入れ、検索ランキングの改善を行う。ウェブショップでは、多くの人が同時に購入したという情報を利用して、商品の推薦を行う。本研究では、情報検索、情報推薦、知識マイニング、機械学習、自然言語処理、情報デザインなどの技術を基盤技術として用い、そのようなソーシャルコンピューティングによってもたらされる今後の社会のあり方を考え、そこで必要となる新しい情報技術の開発を行う。</p>
湯本 高行	准教授	<p>「大規模なテキストデータの分析に基づく情報の組織化に関する研究」</p> <p>現在、公的な文書から個人によるSNSの書き込みに至るまで多様かつ膨大な量のテキストデータが存在し、個人が容易にアクセスできるようになっている。その量の多さから、情報の取捨選択が重要になっている一方で、特にWeb上では、フェイクニュースや信頼のおけない医療情報なども多く、情報を精査することの重要性もますます高まっている。そこで、本研究では、さまざまなテキストデータに対して、データマイニング、統計的手法、機械学習などを用いて、(1) 文章の重要箇所やユーザが必要とする情報などの自動抽出技術、(2) ユーザが閲覧している情報の位置付けの理解のためのスコア化（社会的な認知度、信頼度など）や関連情報の推薦手法を開発する。さらに、(3) 抽出した情報やスコアをどのようにまとめ上げてユーザに提示するかについても研究する。</p>
照山 順一	准教授	<p>「アルゴリズム設計と様々な性能解析」</p> <p>大規模なデータを必要とする計算問題において、アルゴリズムの性能は計算効率に大きな影響を与える。本研究では、様々な組合せ問題に対するアルゴリズムの設計と性能解析を行う。アルゴリズムの設計手法として、厳密に解を与える手法、乱数を用いた確率的手法、量子アルゴリズムの設計などを扱う。アルゴリズムの評価として、最悪な入力に対する最悪計算時間解析だけでなく、入力の確率分布に従う平均計算時間解析も対象とする。近年では、充足可能性問題に関する厳密アルゴリズム、ソーティングアルゴリズムの平均計算量解析、数理パズルの最小手数に関する解析などを行っている。</p>